

GUIA DE APRENDIZAJE

Guía No: 3

Fecha: Julio de 2016

Docente	Pensamiento	Asignatura	Grado
OSCAR RODRIGUEZ	Científico tecnologico	Sistemas	7 Séptimo

Saber- Saber:	Identificar y reconocer las redes informáticas y sus componentes básicos como parte fundamental de la tecnología actual.
Saber Hacer:	Reconocer las diferentes aplicaciones que tienen las redes informáticas para la resolución de problemas aplicados a su contexto.
Saber Ser:	Favorecer a su entorno haciendo uso de las nuevas tecnologías para la resolución de problemas.



ACTIVADOR COGNITIVO

1. Presentación de vídeo: El funcionamiento de Internet – disponible en: <http://goo.gl/7wPMMU>
2. Con base en el vídeo los estudiantes elaboran un mapa conceptual sobre el funcionamiento de una red y sus principales componentes.



ACCESO A LA INFORMACION



Prerrequisitos y preconceptos:

1. Uso adecuado del PC como herramienta facilitadora de los procesos diarios.
2. Uso de: **Microsoft Office**
3. Uso de navegadores web, internet y consultas.



Nueva Información:

Lectura revista virtual: <http://goo.gl/yM09IM>

- ✓ ¿Qué es una red de cómputo?
- ✓ Elementos físicos básicos de una red
- ✓ Elementos de Hardware y software / físico y lógico
- ✓ Funcionamiento y finalidad de una red
- ✓ Modelo cliente servidor
- ✓ Ejemplos

Integración:

Actividades

- 1. Palabras desconocidas:** Debes encontrar en la revista virtual, de la sección nueva información, 30 palabras desconocidas y buscar su significado. Puedes usar el diccionario de la real academia española: <http://www.rae.es/>
- 2. Cuestionario Redes Cómputo:**
 - A. Desde tus propias palabras ¿Qué es una red de cómputo?
 - B. ¿Para qué se usan las redes de cómputo, cuál es su finalidad?
 - C. Elabora una lista de los elementos físicos básicos que conforman una red, acompaña cada elemento con un dibujo.
 - D. ¿Qué se puede compartir por medio de una red de computadores?
 - E. ¿En qué consiste la parte lógica de una red de cómputo?
 - F. En el mundo de la informática ¿Qué es un servidor?
 - G. ¿A que nos referimos con clientes? Dentro de la informática
 - H. De un ejemplo claro del modelo cliente servidor

Este taller debe ser resuelto en el cuaderno de Informática

APLICACIÓN



Recordación: A continuación encontraras una sopa de letras con conceptos claves sobre Redes de cómputo. Encuentra las palabras escondidas:

H	F	C	J	K	B	I	U	R	Y	V	R	Y	F	L	N	Q	M	C	S	L
S	I	M	C	J	M	U	R	O	Y	Q	J	C	O	N	J	U	N	T	O	A
Y	S	U	N	I	D	O	S	B	N	G	C	S	O	L	S	N	W	S	F	Ñ
Y	I	U	N	Q	V	D	X	Q	B	D	U	I	V	B	T	O	N	K	T	E
K	C	E	Y	R	T	A	R	J	E	T	A	S	Z	S	A	I	F	O	W	S
A	O	D	A	D	I	C	O	L	E	V	R	S	L	A	O	C	F	L	A	F
I	C	O	M	P	U	T	A	D	O	R	E	S	U	R	X	A	P	O	R	R
R	I	M	P	R	E	S	O	R	A	K	N	O	B	C	R	M	Q	C	E	W
O	D	A	Z	N	E	R	T	X	G	I	T	C	A	H	Q	R	Y	O	T	X
G	P	B	S	E	R	V	I	D	O	R	A	Ñ	I	I	H	O	B	T	O	K
E	T	N	E	I	L	C	D	N	Ñ	I	Y	P	D	V	Ñ	F	P	O	A	X
T	S	I	N	S	T	A	L	A	R	L	C	U	E	O	V	N	S	R	J	B
A	C	S	E	T	X	Ñ	U	L	H	S	I	M	M	S	U	I	H	P	H	T
C	T	R	S	E	D	A	D	I	N	U	N	L	I	C	N	B	A	S	E	S
J	D	H	A	R	D	W	A	R	E	Ñ	C	O	T	H	A	A	N	B	L	U
N	R	I	R	E	F	S	N	A	R	T	O	G	L	L	P	B	D	E	R	Q
F	M	G	J	R	C	F	N	N	Ñ	Z	B	I	U	R	F	N	L	F	D	A
Z	Y	M	O	K	J	L	A	I	X	A	O	C	M	C	U	L	H	E	D	I
X	Z	S	A	C	I	T	E	N	G	A	M	O	R	T	C	E	L	E	K	D
X	H	R	R	E	M	P	R	E	S	A	S	G	J	Ñ	N	E	R	E	S	N
Y	R	H	E	C	Q	C	A	C	I	T	A	M	R	O	F	N	I	B	S	D

ARCHIVOS
BASES
CABLE
CATEGORIA
CLIENTE
COAXIAL
COMPUTADORES
CONJUNTO
ELECTROMAGNETICAS
EMPRESAS
FISICO
HARDWARE
IMPRESORA
INFORMACION
INFORMATICA
INSTALAR

LOGICO
MULTIMEDIA
ONDAS
PROTOCOLO
RED
RJCUARENTAYCINCO
SERVIDOR
SEÑAL
SOFTWARE
TARJETAS
TRANSFERIR
TRENZADO
UNIDADES
UNIDOS
VELOCIDAD



Refinamiento: Cada estudiantes desarrolla la siguiente actividad

Vamos a diseñar una infraestructura de red para el colegio Cafam:

1. Analiza cuales son los problemas tecnológicas del colegio Cafam y que se puedan solucionar con una red de cómputo.
2. Elabora el diseño de tu red por medio de www.cacoo.com
3. Para este diseño recuerda tener en cuenta:
 - ✓ Debe cubrir una necesidad del colegio Cafam
 - ✓ Debes tener en cuenta el modelo cliente servidor
 - ✓ Debes tener en cuenta una topología de red especifica



Construcción en Pequeño Grupo:

Luego de encontrar las fortalezas y necesidades de la infraestructura tecnológica del colegio se reunirán en pequeños grupos y con ayuda del docente se seleccionara uno de los diseños elaborados para estructurarlo en una maqueta.

Ten en cuenta:

- ✓ Las medidas acordadas con el docente
- ✓ Esta estructura debe dar solución a una necesidad tecnológica de la institución
- ✓ Debes emplear una topología de red especifica
- ✓ Utiliza diferentes materiales, se creativo



RECAPITULACIÓN



Socialización al Gran Grupo:

Un estudiante por grupo da a conocer a sus compañeros la problemática evidenciada así como el diseño de red que su grupo propone para solucionar dicha problemática.



Verificación: En el siguiente cuadro podrás darle una calificación a tu proceso de la siguiente manera: Lee con ayuda del profesor los criterios que se encuentran en el cuadro azul y en el cuadro verde podrás darte una calificación de 40 a 100, en donde 40 será la calificación más baja y 100 la más alta.

Nota	Criterios a tener en cuenta
	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="305 271 1477 352">✓ Identificar y reconocer las redes informáticas y sus componentes básicos como parte fundamental de la tecnología actual.<li data-bbox="305 379 1477 459">✓ Reconocer las diferentes aplicaciones que tienen las redes informáticas para la resolución de problemas aplicados a su contexto.<li data-bbox="305 486 1477 567">✓ Favorecer a su entorno haciendo uso de las nuevas tecnologías para la resolución de problemas.